Combat - Dungeon Crawler 31

# Character stats

## Speed

Ävgör vilken ordning som karaktärerna gör sin Action.

## Armor

Ger en procentuell minskning av inkommande Physical Damage.

## Physical Damage

Hur mycket skada en karaktär gör med Attacks. Har ett MIN- och ett MAX-värde som kadan slumpar mellan intervallet.

## Magic Amplification

Ett konstant värde som uppgraderar effekten av olika Spells.

## Mana

Används för att kasta Spells. Du kan inte få mer än din MAX Mana.

## Mana Regeneration

Återställer Mana varje ny runda.

## Hit Chance

Slumpar ett värde mellan 1–100 om värdet är större än hit chance så missar karaktären sin attack.

# Actions

## Attack

Melee attack.

### Stab

Attack med ökad Hit Chance.

### Slash

Attack med ökad Physical Damage.

### Crush

Attack som har en chans att sänka motståndarens Armor.

## Spells

Spells kostar mana. Vissa spells blir starkare av Magic Amplification.

Se nästa sida.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Spell Name** | **Description** | **Magic Amp. Modifier** |
| Fireball | Skut ett brinnande klot mot fienden och gör (XX+mod) damage. | X10 |
| Heal | Återställer XX+mod HP. Kan inte återställa mer än MAX HP. | X5 |